

Nationales Reglement F4 «Beginners»



Änderungen Rev.3 in blauer Farbe

Reglement F4 «Beginners»

1. Grundsatz:

Die F4 Beginners Kategorie wird im Rahmen der jährlichen Scale Schweizermeisterschaften durchgeführt. Das Ziel sind neue Teilnehmer an die Kategorien F4 (Scale / Jet / Turboprop) heranzuführen.

Zulässig sind:

- alle motorisierten Flächenmodelle entsprechend einem Vorbild
- Modelle bis 15kg «trocken» (Tank leer / ohne Antriebsbatterien)
- Modelle mit Stabilisierungshilfen (z.B. Kreiselssystem)

Nicht Zulässig sind:

- Bisherige Teilnehmer und/oder Modelle (Flächenflugzeuge) an einer Schweizermeisterschaft Scale
- Mehrfacheinsatz eines Modelles
- Mehrfacheinsatz eines Piloten
- 2- fache Gewinner der Beginners Kategorie (Teilnahme in den F4C/H, Jet / Turboprop Kategorien weiterhin möglich)
- 3- fache Podestplatzierung (Teilnahme in den F4C/H, Jet / Turboprop Kategorien weiterhin möglich)

2. Bewertung:

Die Bewertung wird durch 3 Punktrichter der FAKO F4 Scale, anhand dieses Reglements durchgeführt.

2.1 Baubewertung:

Der Wettbewerbsteilnehmer bringt zur Identifizierung und Bewertung seines Modells ein Foto (min. Grösse A5 max. Grösse A4) welches das Vorbild vollständig zeigt, mit zum Wettbewerb.

Die Bewertung der teilnehmenden Modelle findet gemeinsam und zeitgleich statt. Die Punktrichter erstellen anhand des Fotos und der Umsetzung eine Rangliste der Modelle. Der Teilnehmer hat keine Möglichkeit für Erläuterungen gegenüber dem Punktrichter. Pro Modell wird für die Baubewertung 5min Zeit geplant (5 Modelle = 25min Baubewertung).

Die Punktwertung findet wie folgt statt:

Rang 1 = 500 Punkte

Rang 2 = 480 Punkte

Rang 3 = 460 Punkte

alle weiteren Platzierungen sind im Abstand von 20 Punkten zur davorliegenden Platzierung.

- Die Punktrichter dürfen für gleichwertige Modelle die gleichen Rangpunkte vergeben (z.B. 2x Rang 2 mit 480 Punkten).

- Die nachfolgenden Rangierungen verschieben sich entsprechend nach oben.

2.2 Flugwertung:

Die Figuren werden mit den Noten 0 (Figur nicht erkannt) bis 10 (Fehlerfrei) bewertet und mit dem unten beschriebenen K-Faktor multipliziert.

Start	K=10
Wahlfigur1	K=10
Wahlfigur 2	K=10
Wahlfigur 3	K=10
Wahlfigur 4	K=10
Landung	K=10
Realismus im Flug	K=15

Start und Landung werden als Pflichtfiguren gewertet.

Die Auswahl und Beschreibung der Figuren setzen sich aus dem offiziellen Sporting Code der FAI in den Kategorien F4C / F4H zusammen.

Siehe SMV-Website unter <https://www.modellflug.ch/DE/cont/36> **Dokumente**, im Ordner **F4 Scale Fachreglemente**, im Ordner **FAI F4 Scale**, Datei **FAI Sporting Code F4 Scale**.

3. Auswertung

Die Flugwertung wird auf 1000 Punkte harmonisiert (bester Flug = 1000 Punkte). Alle weiteren Flüge haben entsprechend den prozentualen Abzug zum besten Flug.

Die Bauwertung muss nicht harmonisiert werden (bestes Modell = 500 Punkte).

In der Endwertung werden die Punkte aus der Baubewertung (max. 500 Punkte) mit den harmonisierten Punkten aus den besseren 2 der 3 geflogenen Flüge (max. 2000 Punkte geteilt durch Zwei) addiert. Können nur 2 Flüge absolviert werden, kommt der bessere Flug in die Endwertung (max. 1000 Punkte). Konnte nur 1 Flug absolviert werden, kommt dieser Flug in die Endwertung (max. 1000 Punkte).